

JOGOS DIGITAIS - TECNOLÓGICO
Currículo Ativo - 201302 - NOTURNO
Autorização por Portaria n.º 41 de 27/09/2007 - de 27/09/2007.
Reconhecimento por Portaria n.º 136 de 27/07/2012 - Diário Oficial da União de 30/07/2012.
Renovação de Reconhecimento por Portaria n.º 276 de 20/04/2018 - Diário Oficial da União de 23/04/2018.
Duração: 2000 horas

ORDEM/ SEMESTRE	PERÍODO	CÓDIGO	COMPONENTE CURRICULAR	TOTAL	REQUISITOS	CORREQUISITOS
1	01º Semestre	229834	FERRAMENTAS DE EDIÇÃO DIGITAL	50,0		
1	01º Semestre	229894	ANIMAÇÃO VETORIAL E SCRIPT	50,0		
1	01º Semestre	229914	FIGURA HUMANA	50,0		
1	01º Semestre	255534	INTRODUÇÃO AOS JOGOS DIGITAIS	50,0		
1	01º Semestre	255544	PROJETO I	90,0		229834 - 229894 -
2	02º Semestre	229964	GAME DESIGN	50,0	255534 -	
2	02º Semestre	230004	DESENHO DE QUADRINHOS	50,0	229914 -	
2	02º Semestre	230014	COMPUTAÇÃO GRÁFICA E ANIMAÇÃO	50,0	229834 - 229914 -	
2	02º Semestre	230054	PROGRAMAÇÃO PARA PLATAFORMAS MÓVEIS	50,0	229894 -	
2	02º Semestre	255554	PROJETO II	90,0	255544 -	230054 -
3	03º Semestre	230094	GAME ARTE	50,0	229914 -	
3	03º Semestre	230124	3D FUNDAMENTAL	50,0		
3	03º Semestre	230154	QUALIDADE E CRIATIVIDADE	50,0		
3	03º Semestre	230184	ENGINE PARA GAMES 2D	50,0	230054 -	
3	03º Semestre	255564	PROJETO III	90,0	255554 -	
4	04º Semestre	230224	METODOLOGIA DE ANÁLISE DE GAMES	50,0	229964 -	
4	04º Semestre	230254	MODELAGEM E ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS	50,0	230124 -	
4	04º Semestre	230274	DESENHO DE AMBIENTES E OBJETOS	50,0		
4	04º Semestre	230294	ENGINE PARA GAMES 3D	50,0	230184 -	
4	04º Semestre	255574	PROJETO IV	90,0	255564 -	230254 - 230294 -
5	05º Semestre	230384	3D AVANÇADO	50,0	230124 -	
5	05º Semestre	230424	EDIÇÃO DE IMAGEM PARA GAMES	50,0		
5	05º Semestre	230454	MULTIPLAYER	50,0	230184 -	
5	05º Semestre	255584	PROJETO V	90,0	255574 -	230454 -
5	05º Semestre	255594	MODELOS DE NEGÓCIOS EM ECONOMIA CRIATIVA	50,0		
6	06º Semestre	229994	FUNDAMENTOS DA REALIDADE BRASILEIRA E CIDADANIA	50,0		
6	06º Semestre	230494	TÓPICOS AVANÇADOS EM GAMES	50,0	230254 -	

ORDEM / SEMESTRE	PERÍODO	CÓDIGO	COMPONENTE CURRICULAR	TOTAL	REQUISITOS	CORREQUISITOS
6	06º Semestre	230504	ÁUDIO PARA GAMES	50,0		
6	06º Semestre	230514	PROJETO VI	90,0	255584 -	
6	06º Semestre	230564	SOCIOLOGIA GERAL	50,0		
7	07º Semestre	230528	PROJETO VII	140,0	230514 -	

CÓDIGO	COMPONENTE CURRICULAR	TOTAL	REQUISITOS	CORREQUISITOS

ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 120h	CARGA HORÁRIA A SER APROVEITADA
Ações de voluntariado, consultorias e assessorias.	Aproveitamento de até 20h
Atividades de Pesquisa desenvolvidas fora dos planos das disciplinas do curso, sob a orientação de docente.	Aproveitamento de até 40h
Atividades que tenham reconhecida validade pedagógica ao Curso de Jogos Digitais, Cursos de Línguas e Cursos de Informática	Aproveitamento de até 80h
Atuação como mesário nos processos eleitorais	Aproveitamento de até 30h
Bolsa de iniciação científica	Aproveitamento de até 40h
Bolsista de Iniciação Científica, sob a supervisão de docente.	Aproveitamento de até 40h
Desenvolvimento de projetos de jogos digitais	Aproveitamento de até 80h
Disciplinas cursadas em outros cursos e/ou outras instituições de ensino superior	Aproveitamento de até 60h
Disciplinas cursadas em outros cursos superiores, não previstas ou aproveitadas na matriz curricular vigente do Curso de Jogos Digitais.	Aproveitamento de até 60h
Estágio curricular não obrigatório	Aproveitamento de até 80h
Monitoria	Aproveitamento de até 80h
Outras atividades afins	Aproveitamento de até 80h
Participação em comissão organizadora de eventos científicos, artísticos, culturais e esportivos	Aproveitamento de até 30h
Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados a área de Direitos Humanos.	Aproveitamento de até 80h
Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados à Educação Ambiental	Aproveitamento de até 80h
Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados à Educação das Relações Étnico-raciais e às temáticas que dizem respeito à Cultura Afro-brasileira, Africana e Indígena.	Aproveitamento de até 80h
Participação em palestras, seminários e congressos relacionados com a área de estudo	Aproveitamento de até 30h
Participação em programas e projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados a área de Direitos Humanos.	Aproveitamento de até 80h
Participação em programas e projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados com a área do curso.	Aproveitamento de até 96h
Participação em projetos de ensino relacionados à área do curso	Aproveitamento de até 80h
Participação em projetos de ensino, pesquisa e extensão relacionados às temáticas: Educação Ambiental, Educação das Relações Étnico-raciais e Cultura Afro-brasileira, Africana e Indígena.	Aproveitamento de até 80h
Participação em projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados com a área do curso.	Aproveitamento de até 96h
Participação em seminários, encontros, simpósios, conferências, ciclo de palestras, congressos, oficinas, internos ou externos à Instituição de Ensino Superior.	Aproveitamento de até 30h
Participação na organização ou apoio de atividades acadêmicas da Universidade Feevale, relacionadas à área de estudo.	Aproveitamento de até 100h
Publicações de produção científica na área, excetuando-se os trabalhos realizados em âmbito curricular do curso	Aproveitamento de até 20h
Viagens de estudo e visitas técnicas.	Aproveitamento de até 60h
Voluntário em projeto de extensão e/ou pesquisa vinculado à Feevale ou entidades parceiras.	Aproveitamento de até 20h

Observações:

1. Integralização curricular: mínimo 7 semestres e máximo 14 semestres.
2. Atividades Complementares: A validação das atividades complementares e das respectivas cargas horárias de aproveitamento será realizada por uma comissão designada pela coordenação do curso para tal.
3. Optativa Eletiva: componente curricular de livre escolha do acadêmico, de caráter não obrigatório. Antropologia; Educação Ambiental e Sustentabilidade; Ecologia Geral; História da África; Libras.
4. Os cursos presenciais regularmente autorizados poderão oferecer até 20% de sua carga horária total na modalidade a distância, observando o que estabelece a legislação vigente.