

**JOGOS DIGITAIS - TECNOLÓGICO**
**Currículo Atual - 202401 - NOTURNO**
**Autorização por Portaria n.º 41 de 27/09/2007 - de 27/09/2007.**
**Reconhecimento por Portaria n.º 136 de 27/07/2012 - Diário Oficial da União de 30/07/2012.**
**Renovação de Reconhecimento por Portaria n.º 276 de 20/04/2018 - Diário Oficial da União de 23/04/2018.**
**Duração: 2360 horas**

ORDEM / SEMESTRE	PERÍODO	CÓDIGO	COMPONENTE CURRICULAR	TOTAL	REQUISITOS	CORREQUISITOS
1	MÓDULO I	427780	DESENHO DE PERSONAGENS	80,0		428080 -
1	MÓDULO I	428080	FERRAMENTAS DE EDIÇÃO DIGITAL	80,0		427780 -
1	MÓDULO II	424230	GAME DESIGN I	80,0		425550 - 425750 -
1	MÓDULO II	425550	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS I	80,0		424230 - 425750 -
1	MÓDULO II	425750	PROJETO DE JOGO DIGITAL I	80,0		424230 - 425550 -
2	MÓDULO III	420450	ANIMAÇÃO DIGITAL 2D	80,0	427780 - 428080 -	422310 -
2	MÓDULO III	422310	DESENHO DE AMBIENTES E OBJETOS	80,0	427780 - 428080 -	420450 -
2	MÓDULO IV	424240	GAME DESIGN II	80,0	424230 - 425550 - 425750 -	425560 - 425770 -
2	MÓDULO IV	425560	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS II	80,0	424230 - 425550 - 425750 -	424240 - 425770 -
2	MÓDULO IV	425770	PROJETO DE JOGO DIGITAL II	80,0	424230 - 425550 - 425750 -	424240 - 425560 -
3	MÓDULO V	420150	3D FUNDAMENTAL	80,0	420450 - 422310 -	422610 -
3	MÓDULO V	422610	DIREÇÃO DE ARTE PARA GAMES E ANIMAÇÃO	80,0	420450 - 422310 -	420150 -
3	MÓDULO VI	424250	GAME DESIGN III	80,0	424240 - 425560 - 425770 -	425570 - 425780 -
3	MÓDULO VI	425570	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS III	80,0	424240 - 425560 - 425770 -	424250 - 425780 -
3	MÓDULO VI	425780	PROJETO DE JOGO DIGITAL III	80,0	424240 - 425560 - 425770 -	424250 - 425570 -
4	MÓDULO VII	425840	NARRATIVAS VISUAIS	80,0	420150 - 422610 -	428070 -
4	MÓDULO VII	428070	FERRAMENTAS DE ÁUDIO E VÍDEO	80,0	420150 - 422610 -	425840 -
4	MÓDULO VIII	425580	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS IV	80,0	424250 - 425570 - 425780 -	425810 - 428320 -
4	MÓDULO VIII	425810	PROJETO DE JOGO DIGITAL IV	80,0	424250 - 425570 - 425780 -	425580 - 428320 -
4	MÓDULO VIII	428320	MODELAGEM E ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS	80,0	424250 - 425570 - 425780 -	425580 - 425810 -
5	MÓDULO IX	383510	CENÁRIOS DO BRASIL CONTEMPORÂNEO	120,0	425840 - 428070 -	428330 -
5	MÓDULO IX	428330	MODELOS DE NEGÓCIO PARA A INDÚSTRIA CRIATIVA	80,0	425840 - 428070 -	383510 -
5	MÓDULO X	420140	3D AVANÇADO	80,0	425580 - 425810 - 428320 -	421330 - 425820 -
5	MÓDULO X	421330	CAPTAÇÃO DE RECURSOS PARA JOGOS DIGITAIS	80,0	425580 - 425810 - 428320 -	420140 - 425820 -
5	MÓDULO X	425820	PROJETO DE JOGO DIGITAL V	80,0	425580 - 425810 - 428320 -	420140 - 421330 -
6	MÓDULO XI	420900	ÁUDIO PARA JOGOS DIGITAIS	80,0	420140 - 421330 - 425820 -	425830 -
6	MÓDULO XI	425830	PROJETO DE JOGO DIGITAL VI	80,0	420140 - 421330 - 425820 -	420900 -

**MÓDULO XI - JOGOS DIGITAIS (202401) - OPTATIVA (80h)**

<b>CÓDIGO</b>	<b>COMPONENTE CURRICULAR</b>	<b>TOTAL</b>	<b>REQUISITOS</b>	<b>CORREQUISITOS</b>
421730	INTRODUÇÃO À ANIMAÇÃO	80,0		420900 - 425830 -
422070	INTRODUÇÃO AO AUDIOVISUAL: PRÁTICAS E MERCADOS	80,0		420900 - 425830 -
423180	EFEITOS VISUAIS E ESPECIAIS	80,0	425840 - 428070 -	420900 - 425830 -
424040	LINGUAGENS E NARRATIVAS AUDIOVISUAIS	80,0		420900 - 425830 -
424840	ROTEIRO PARA AUDIOVISUAL	80,0		420900 - 425830 -
427540	TEMAS TRANSVERSAIS: CONSCIÊNCIA GLOBAL	80,0		420900 - 425830 -
427730	CULTURA SURDA E LIBRAS	80,0		420900 - 425830 -
427790	PROCESSOS DE RENDERIZAÇÃO E PÓS-PRODUÇÃO	80,0	420150 - 422610 -	420900 - 425830 -
427800	PRINCÍPIOS BÁSICOS DE LÍNGUA PORTUGUESA	80,0		420900 - 425830 -
427820	PRÁTICA SOCIAL EM EDUCAÇÃO AMBIENTAL	80,0		420900 - 425830 -
427830	PRÁTICA SOCIAL EM DIVERSIDADE CULTURAL E RELAÇÕES ÉTNICO-RACIAIS	80,0		420900 - 425830 -
427850	PRÁTICA SOCIAL EM DIREITOS HUMANOS	80,0		420900 - 425830 -
428050	ÉTICA E CIDADANIA	80,0		420900 - 425830 -
428210	LETRAMENTO DIGITAL	80,0		420900 - 425830 -
428220	LINGUAGEM VISUAL	80,0		420900 - 425830 -
428340	MOTION DESIGN	80,0	425840 - 428070 -	420900 - 425830 -
428660	OPTATIVA - DISCIPLINA DISPENSADA	80,0		

<b>ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 80h</b>	<b>CARGA HORÁRIA A SER APROVEITADA</b>
Apresentação de trabalhos em eventos científicos relacionados à área do curso.	Aproveitamento de até 12h
Aproveitamento de disciplinas de currículos em extinção (troca de currículo dentro do curso).	Aproveitamento de até 50h
Atuação como mesário nos processos eleitorais	Aproveitamento de até 30h
Curso de idiomas	Aproveitamento de até 60h
Disciplinas cursadas em outros cursos e/ou outras instituições de ensino superior	Aproveitamento de até 80h
Estágio curricular não obrigatório realizado na Feevale ou em instituições conveniadas com a IES (em conformidade com a legislação vigente)	Aproveitamento de até 80h
Eventos diversos em áreas afins	Aproveitamento de até 12h
Monitoria em disciplinas da Universidade Feevale	Aproveitamento de até 80h
Participação como ministrante de palestras e cursos vinculados à área de formação acadêmica	Aproveitamento de até 10h
Participação em congressos, seminários, palestras e outros relacionados com a área de estudos	Aproveitamento de até 20h
Participação em cursos de extensão relacionados com a área do curso	Aproveitamento de até 20h
Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados a área de Direitos Humanos	Aproveitamento de até 80h
Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados à Educação Ambiental	Aproveitamento de até 80h
Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados à Educação das Relações Étnico-raciais e às temáticas que dizem respeito à Cultura Afro-brasileira, Africana e Indígena.	Aproveitamento de até 80h
Participação em intercâmbios acadêmicos	Aproveitamento de até 80h
Participação em programas e projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados a área de Direitos Humanos.	Aproveitamento de até 80h
Participação em programas e projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados com a área do curso.	Aproveitamento de até 64h
Participação em projetos de ensino, pesquisa e extensão relacionados às temáticas: Educação Ambiental, Educação das Relações Étnico-raciais e Cultura Afro-brasileira, Africana e Indígena.	Aproveitamento de até 80h
Participação em viagens de estudos	Aproveitamento de até 80h

Participação na gestão de Diretório Acadêmico em curso de graduação na Universidade Feevale, vinculado à área de estudo.	Aproveitamento de até 20h
Publicação de resumos em Anais de Congressos, Seminários, Iniciação Científica, Eventos de Extensão ou revista científica	Aproveitamento de até 12h

**Observações:**

1 - Integralização curricular: mínimo de 6 semestres e máximo de 12 semestres.