

## Instituto de Ciências Criativas e Tecnológicas - ICCT

## JOGOS DIGITAIS - TECNOLÓGICO

Currículo Atual - 202601 - NOTURNO

Autorização por Portaria n.º 063/2025 de 25/09/2025 - CONSU de 25/09/2025.

Duração: 2000 horas

PERÍODO	CÓDIGO	COMPONENTE CURRICULAR	TOTAL	CRÉDITOS	PRÉ REQUISITOS	CO REQUISITOS
1º SEMESTRE	436580	FERRAMENTAS DE EDIÇÃO DIGITAL	75	6		
1º SEMESTRE	436630	GAME DESIGN I	50	4		
1º SEMESTRE	437410	PROJETO DE JOGO DIGITAL I	50	4		436630 - 437250 -
1º SEMESTRE	436070	DESENHO DE PERSONAGENS	75	6		
1º SEMESTRE	437250	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS I	75	6		
2º SEMESTRE	437260	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS II	75	6	437250 -	
2º SEMESTRE	436060	DESENHO DE AMBIENTES E OBJETOS	75	6	436070 - 436580 -	
2º SEMESTRE	436640	GAME DESIGN II	50	4	436630 -	
2º SEMESTRE	437420	PROJETO DE JOGO DIGITAL II	50	4	437410 -	436640 - 437260 -
2º SEMESTRE	435880	ANIMAÇÃO DIGITAL 2D	75	6	436580 -	
3º SEMESTRE	435800	3D FUNDAMENTAL	75	6	435880 -	
3º SEMESTRE	436150	DIREÇÃO DE ARTE PARA GAMES E ANIMAÇÃO	75	6	436060 - 436580 -	
3º SEMESTRE	437270	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS III	75	6	437260 -	
3º SEMESTRE	437430	PROJETO DE JOGO DIGITAL III	200	4	437420 -	436650 - 437270 -
3º SEMESTRE	436650	GAME DESIGN III	50	4	436640 -	
4º SEMESTRE	436990	NARRATIVAS VISUAIS	75	6	436150 -	
4º SEMESTRE	436940	MODELAGEM E ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS	75	6	435800 -	
4º SEMESTRE	437280	PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS IV	50	4	437270 -	
4º SEMESTRE	437440	PROJETO DE JOGO DIGITAL IV	50	4	437430 -	436940 - 437280 -
5º SEMESTRE	435980	BRASIL NO CENÁRIO GLOBAL	50	4	436990 -	
5º SEMESTRE	437240	PRODUÇÃO EXECUTIVA PARA JOGOS DIGITAIS	75	6	437440 -	
5º SEMESTRE	436950	MODELOS DE NEGÓCIO PARA A INDÚSTRIA CRIATIVA	50	4	437440 -	
5º SEMESTRE	436100	DESIGN DE SOM	75	6	436940 -	_
5º SEMESTRE	437450	PROJETO DE JOGO DIGITAL V	50	4	437440 -	437240 -
6º SEMESTRE		OPTATIVA	50			
6º SEMESTRE	437460	PROJETO DE JOGO DIGITAL VI	75	6	437450 -	
6º SEMESTRE	435790	3D AVANÇADO	50	4	437450 -	
6º SEMESTRE	437090	PRÁTICA DE EXTENSÃO EM DIREITOS HUMANOS	50	4	435980 -	

OPTATIVAS – JOGOS DIGITAIS (202601)							
CÓDIGO	COMPONENTE CURRICULAR	TOTAL	CRÉDITOS	PRÉ REQUISITOS	CO REQUISITOS		
436040	CULTURA SURDA E LIBRAS	50	4				
436840	LÍNGUA PORTUGUESA NO CONTEXTO ACADÊMICO	50	4				
436740	INTRODUÇÃO À ANIMAÇÃO	50	4				
436180	DIREITOS HUMANOS, DIVERSIDADE E INCLUSÃO	50	4				
436540	ÉTICA, CIDADANIA E COMPORTAMENTO HUMANO	50	4				
437030	PENSAMENTO CRÍTICO E METODOLOGIA DE PESQUISA	50	4				
437880	EDUCAÇÃO AMBIENTAL PARA O DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL	50	4				
436760	INTRODUÇÃO AO AUDIOVISUAL	75	6				
436960	MOTION DESIGN	50	4				

436250	EFEITOS VISUAIS E ESPECIAIS	50	4	
436570	FERRAMENTAS DE ÁUDIO E VÍDEO	75	6	
436690	HABILIDADES DIGITAIS PARA O FUTURO	50	4	