

**JOGOS DIGITAIS - TECNOLÓGICO**
**Currículo Ativo - 201302 - NOTURNO**
**Autorização por Portaria n.º 41 de 27/09/2007 - de 27/09/2007.**
**Reconhecimento por Portaria n.º 136 de 27/07/2012 - Diário Oficial da União de 30/07/2012.**
**Renovação de Reconhecimento por Portaria n.º 733 de 13/10/2025 - Diário Oficial da União de 14/10/2025.**
**Duração: 2000 horas**

| ORDEM / SEMESTRE | PERÍODO      | CÓDIGO | COMPONENTE CURRICULAR                           | TOTAL | REQUISITOS        | CORREQUISITOS     |
|------------------|--------------|--------|-------------------------------------------------|-------|-------------------|-------------------|
| 1                | 01º Semestre | 229834 | FERRAMENTAS DE EDIÇÃO DIGITAL                   | 50,0  |                   |                   |
| 1                | 01º Semestre | 229894 | ANIMAÇÃO VETORIAL E SCRIPT                      | 50,0  |                   |                   |
| 1                | 01º Semestre | 229914 | FIGURA HUMANA                                   | 50,0  |                   |                   |
| 1                | 01º Semestre | 255534 | INTRODUÇÃO AOS JOGOS DIGITAIS                   | 50,0  |                   |                   |
| 1                | 01º Semestre | 255544 | PROJETO I                                       | 90,0  |                   | 229834 - 229894 - |
| 2                | 02º Semestre | 229964 | GAME DESIGN                                     | 50,0  | 255534 -          |                   |
| 2                | 02º Semestre | 230004 | DESENHO DE QUADRINHOS                           | 50,0  | 229914 -          |                   |
| 2                | 02º Semestre | 230014 | COMPUTAÇÃO GRÁFICA E ANIMAÇÃO                   | 50,0  | 229834 - 229914 - |                   |
| 2                | 02º Semestre | 230054 | PROGRAMAÇÃO PARA PLATAFORMAS MÓVEIS             | 50,0  | 229894 -          |                   |
| 2                | 02º Semestre | 255554 | PROJETO II                                      | 90,0  | 255544 -          | 230054 -          |
| 3                | 03º Semestre | 230094 | GAME ARTE                                       | 50,0  | 229914 -          |                   |
| 3                | 03º Semestre | 230124 | 3D FUNDAMENTAL                                  | 50,0  |                   |                   |
| 3                | 03º Semestre | 230154 | QUALIDADE E CRIATIVIDADE                        | 50,0  |                   |                   |
| 3                | 03º Semestre | 230184 | ENGINE PARA GAMES 2D                            | 50,0  | 230054 -          |                   |
| 3                | 03º Semestre | 255564 | PROJETO III                                     | 90,0  | 255554 -          |                   |
| 4                | 04º Semestre | 230224 | METODOLOGIA DE ANÁLISE DE GAMES                 | 50,0  | 229964 -          |                   |
| 4                | 04º Semestre | 230254 | MODELAGEM E ANIMAÇÃO DE PERSONAGENS             | 50,0  | 230124 -          |                   |
| 4                | 04º Semestre | 230274 | DESENHO DE AMBIENTES E OBJETOS                  | 50,0  |                   |                   |
| 4                | 04º Semestre | 230294 | ENGINE PARA GAMES 3D                            | 50,0  | 230184 -          |                   |
| 4                | 04º Semestre | 255574 | PROJETO IV                                      | 90,0  | 255564 -          | 230254 - 230294 - |
| 5                | 05º Semestre | 230384 | 3D AVANÇADO                                     | 50,0  | 230124 -          |                   |
| 5                | 05º Semestre | 230424 | EDIÇÃO DE IMAGEM PARA GAMES                     | 50,0  |                   |                   |
| 5                | 05º Semestre | 230454 | MULTIPLAYER                                     | 50,0  | 230184 -          |                   |
| 5                | 05º Semestre | 255584 | PROJETO V                                       | 90,0  | 255574 -          | 230454 -          |
| 5                | 05º Semestre | 255594 | MODELOS DE NEGÓCIOS EM ECONOMIA CRIATIVA        | 50,0  |                   |                   |
| 6                | 06º Semestre | 229994 | FUNDAMENTOS DA REALIDADE BRASILEIRA E CIDADANIA | 50,0  |                   |                   |
| 6                | 06º Semestre | 230494 | TÓPICOS AVANÇADOS EM GAMES                      | 50,0  | 230254 -          |                   |

| ORDEM / SEMESTRE | PERÍODO      | CÓDIGO | COMPONENTE CURRICULAR | TOTAL | REQUISITOS | CORREQUISITOS |
|------------------|--------------|--------|-----------------------|-------|------------|---------------|
| 6                | 06º Semestre | 230504 | ÁUDIO PARA GAMES      | 50,0  |            |               |
| 6                | 06º Semestre | 230514 | PROJETO VI            | 90,0  | 255584 -   |               |
| 6                | 06º Semestre | 230564 | SOCIOLOGIA GERAL      | 50,0  |            |               |
| 7                | 07º Semestre | 230528 | PROJETO VII           | 140,0 | 230514 -   |               |

| CÓDIGO | COMPONENTE CURRICULAR | TOTAL | REQUISITOS | CORREQUISITOS |
|--------|-----------------------|-------|------------|---------------|
|        |                       |       |            |               |

| ATIVIDADES COMPLEMENTARES - 120h                                                                                                                                                                          | CARGA HORÁRIA A SER APROVEITADA |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|
| Ações de voluntariado, consultorias e assessorias.                                                                                                                                                        | Aproveitamento de até 20h       |
| Atividades de Pesquisa desenvolvidas fora dos planos das disciplinas do curso, sob a orientação de docente.                                                                                               | Aproveitamento de até 40h       |
| Atividades que tenham reconhecida validade pedagógica ao Curso de Jogos Digitais, Cursos de Línguas e Cursos de Informática                                                                               | Aproveitamento de até 80h       |
| Atuação como mesário nos processos eleitorais                                                                                                                                                             | Aproveitamento de até 30h       |
| Bolsa de iniciação científica                                                                                                                                                                             | Aproveitamento de até 40h       |
| Bolsista de Iniciação Científica, sob a supervisão de docente.                                                                                                                                            | Aproveitamento de até 40h       |
| Desenvolvimento de projetos de jogos digitais                                                                                                                                                             | Aproveitamento de até 80h       |
| Disciplinas cursadas em outros cursos e/ou outras instituições de ensino superior                                                                                                                         | Aproveitamento de até 60h       |
| Disciplinas cursadas em outros cursos superiores, não previstas ou aproveitadas na matriz curricular vigente do Curso de Jogos Digitais.                                                                  | Aproveitamento de até 60h       |
| Estágio curricular não obrigatório                                                                                                                                                                        | Aproveitamento de até 80h       |
| Monitoria                                                                                                                                                                                                 | Aproveitamento de até 80h       |
| Outras atividades afins                                                                                                                                                                                   | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em comissão organizadora de eventos científicos, artísticos, culturais e esportivos                                                                                                          | Aproveitamento de até 30h       |
| Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados a área de Direitos Humanos.                                                                                              | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados à Educação Ambiental                                                                                                     | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em eventos, seminários, congressos, cursos e palestras relacionados à Educação das Relações Étnico-raciais e às temáticas que dizem respeito à Cultura Afro-brasileira, Africana e Indígena. | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em palestras, seminários e congressos relacionados com a área de estudo                                                                                                                      | Aproveitamento de até 30h       |
| Participação em programas e projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados a área de Direitos Humanos.                                                                                             | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em programas e projetos de ensino, pesquisa e extensão, relacionados com a área do curso.                                                                                                    | Aproveitamento de até 96h       |
| Participação em projetos de ensino relacionados à área do curso                                                                                                                                           | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em projetos de ensino, pesquisa e extensão relacionados às temáticas: Educação Ambiental, Educação das Relações Étnico-raciais e Cultura Afro-brasileira, Africana e Indígena.               | Aproveitamento de até 80h       |
| Participação em projetos de ensino, pesquisa e extensão, ralacionados com a área do curso.                                                                                                                | Aproveitamento de até 96h       |
| Participação em seminários, encontros, simpósios, conferências, ciclo de palestras, congressos, ofincinas, internos ou externos à Instituição de Ensino Superior.                                         | Aproveitamento de até 30h       |
| Participação na organização ou apoio de atividades acadêmicas da Universidade Feevale, relacionadas à área de estudo.                                                                                     | Aproveitamento de até 100h      |
| Publicações de produção científica na área, excetuando-se os trabalhos realizados em âmbito curricular do curso                                                                                           | Aproveitamento de até 20h       |
| Viagens de estudo e visitas técnicas.                                                                                                                                                                     | Aproveitamento de até 60h       |
| Voluntário em projeto de extensão e/ou pesquisa vinculado à Feevale ou entidades parceiras.                                                                                                               | Aproveitamento de até 20h       |

**Observações:**

1. Integralização curricular: mínimo 7 semestres e máximo 14 semestres.
2. Atividades Complementares: A validação das atividades complementares e das respectivas cargas horárias de aproveitamento será realizada por uma comissão designada pela coordenação do curso para tal.
3. Optativa Eletiva: componente curricular de livre escolha do acadêmico, de caráter não obrigatório. Antropologia;Educação Ambiental e Sustentabilidade;Ecologia Geral;História da África;Libras.
4. Os cursos presenciais regularmente autorizados poderão oferecer até 20% de sua carga horária total na modalidade a distância, observando o que estabelece a legislação vigente.