

Normas de Estágio Curricular Não Obrigatório Remunerado

Instituto de Ciências Criativas e Tecnológicas – ICCT

- Curso de Ciência da Computação – Currículo 2021/01

Descrição do Curso:

O curso de graduação em Ciência da Computação da Universidade FEEVALE iniciou suas atividades em 1991. Ele está vinculado ao Instituto de Instituto de Ciências Criativas e Tecnológicas (ICCT) da Instituição.

Objetivos do Curso:

Formar bacharéis, com sólido conhecimento dos fundamentos da Ciência da Computação, empreendedores, criativos, inovadores, e que sejam capazes de contribuir com o desenvolvimento científico/tecnológico da área e participante proativo na sociedade e no mercado de trabalho. De forma específica o curso tem como objetivo:

- promover o conhecimento dos fundamentos da computação, desenvolvendo nos futuros profissionais a capacidade de aplicá-los;
- aprimorar o raciocínio lógico do acadêmico, necessário ao desenvolvimento de algoritmos, provas, métodos, processos, sistemas, bem como métricas de avaliação;
- formar profissionais com competência para criar soluções eficientes para a resolução de problemas reais em ambientes computacionais;
- incentivar a pesquisa aplicada e a investigação científica, visando ao desenvolvimento da ciência, da tecnologia e a difusão do conhecimento;
- formar profissionais com visão crítica e humanista, conscientes de seu papel social, capazes de contribuir com o avanço científico e tecnológico da sociedade e da região;
- desenvolver nos acadêmicos visão global e interdisciplinar sobre sistemas computacionais, promovendo uma atitude reflexiva para avaliar seus impactos sobre as pessoas e sociedade;
- conscientizar os acadêmicos a respeito da importância atual da globalização do mercado e o impacto da inovação na criação de produtos computacionais;



• promover a participação dos alunos em desafios computacionais que visem solucionar problemas reais.

Objetivos do Estágio:

Propiciar aos acadêmicos a realização de atividades pragmáticas, oportunizando o encontro entre a teoria (aprendida no meio acadêmico) e a prática vivenciada no mercado de trabalho, de forma que essa venha proporcionar seu aprimoramento profissional/pessoal.

Critérios:

ATIVIDADES POSSÍVEIS DE SEREM DESENVOLVIDAS PELO ESTUDANTE NO ESTÁGIO	
A partir do 1º semestre	 Desenvolvimento de software (Desktop, Web, Mobile) Teste de software Documentação de sistemas computacionais Manutenção de Computadores Apoio à administração de redes de computadores Apoio à administração de sistemas gerenciadores de banco de dados Desenvolvimento de interfaces de software
A partir do 3º semestre	 Administração de Redes de Computadores Administração de Sistemas Operacionais Apoio ao Gerenciamento de Projetos
A partir do 5º semestre	 Análise de Sistemas Administração de sistemas gerenciadores de banco de dados Gerenciamento de Projetos

Profissionais que podem supervisionar o estágio nas empresas:

Os profissionais habilitados para supervisão dos estágios são aqueles com curso superior na área de Computação/Informática. Supervisores que não têm curso superior precisam apresentar declaração de reconhecida experiência na área de Computação/Informática. Àqueles supervisores que fizeram graduação em outra área devem possuir pós-graduação em Computação/Informática ou reconhecida experiência na área.



Normas relacionadas à estágio do conselho profissional, sindicato, etc...

Não existe conselho profissional na área de Computação/Informática.

Áreas de Atuação:

O estágio do graduando em Ciência da Computação da Universidade Feevale, poderá ser realizado em empresas (privadas e/ou estatais) que requerem (necessitem) as habilidades e competências definidas nos objetivos específicos do Curso.

Novo Hamburgo, 7 de abril de 2022

Prof.º Dr. Rodrigo Rafael Villarreal Goulart Professor Orientador do Curso de Ciência da Computação