

Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos – TFEE (2019/2)

REGULAMENTO

DESCRIÇÃO

O Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos é um torneio de esporte eletrônico na modalidade League of Legends, promovido pelo curso de Jogos Digitais da Universidade Feevale por meio do projeto de ensino Laboratório de Produção de Jogos Digitais. Em sua edição 2019/2, é realizado conjuntamente com a prefeitura de Campo Bom/RS, representada pela Secretaria de Esporte e Lazer do município.

DO TORNEIO

Art 1º O torneio será realizado na categoria Open, com idade igual ou acima de 16 anos completos na data de inscrição para o torneio.

Parágrafo 1 Para esta edição do TFEE#7, há duas categorias, conforme descrito a seguir:

- **TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): Open**
- **TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): 1º Open Campo Bom**

Parágrafo 2 Os artigos descritos a seguir, são diretas para para cada uma das categorias listadas no Artigo 1, Parágrafo 1, deste mesmo regulamento. Havendo alguma diretiva ou artigo que seja específica para uma das categorias, será explicitada diretamente no artigo a que se refere.

Art 2º O torneio será realizado na modalidade League of Legends.

Art 3º O torneio, em cada categoria, será realizado em duas etapas. A primeira etapa será no formato online e a segunda etapa no formato presencial.

Art 4º A etapa online de cada categoria será mediada através da plataforma Battlefy.

Art 5º A **etapa presencial**, das categorias, será realizada no câmpus II da Universidade Feevale, localizado na ERS-239, nº 2755, bairro Vila Nova, em Novo Hamburgo, Rio Grande do Sul.

Art 6º O torneio possui um limite de até 32 (trinta e dois) equipes para cada categoria.

Art 7º As inscrições se iniciam no dia 04/10/19 e vão até o dia 30/10/19.

Art 8º Os resultados das equipes homologadas serão divulgados no dia 02/11/19.

Art 9º As chaves serão sorteadas no dia 02/11/2019 e serão divulgadas pela comissão organizadora nos canais de comunicação do torneio.

Art 10º A etapa online do torneio ocorrerá de 02/11/2019, após o sorteio das chaves, até 20/11/2019.

Art 11º A etapa presencial do torneio ocorrerá no dia 23 de novembro de 2019, a partir das 9h (manhã).

Art 12º As equipes devem se apresentar com no mínimo 30 minutos de antecedência ao horário de início da etapa presencial para o credenciamento com a organização.

DA PARTICIPAÇÃO

Art 12 O Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos é voltado para o seguinte público, conforme suas categorias em sua edição TFEE#7 2019/2:

- TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): Open:
 - Público com idade a partir de 16 anos. Menores de 18 anos de idade devem possuir autorização expressa dos responsáveis legais, via formulário de autorização de participação e uso de imagem (disponível a partir do link <http://www.feevale.br/tfee>).
 - Os participantes podem residir em qualquer local do país para participar deste torneio em todas as suas fases, mas os que estiverem classificados para estarem disputando a final presencial deste torneio, devem apresentar-se presencialmente conforme o Artigo 5º deste regulamento. O não comparecimento de uma equipe desclassifica a mesma do Torneio e bane a equipe e seus participantes de outros torneios da instituição por 1 ano .
- TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): 1º Open Campo Bom:
 - Público com idade a partir de 16 anos. Menores de 18 anos de idade devem possuir autorização expressa dos responsáveis legais, via formulário de autorização de participação e uso de imagem (disponível a partir do link <http://www.feevale.br/tfee>).
 - Devem residir na cidade de Campo Bom, no Rio Grande do Sul.
 - Os participantes que estiverem classificados para estarem disputando a final deste torneio, devem apresentar-se presencialmente no local das

partidas finais, conforme o Artigo 5º deste regulamento. O não comparecimento de uma equipe desclassifica a mesma do Torneio e bane a equipe e seus participantes de outros torneios da instituição por 1 ano

Art 13 Cada participante deverá possuir uma conta cadastrada na plataforma Battlefy (www.battlefy.com).

Art 14 Cada equipe será composta por 5 (cinco) integrantes titulares, podendo possuir até mais 5 (cinco) integrantes reservas.

Art 15 Cada participante deverá possuir, no mínimo, 20 (vinte) campeões habilitados no jogo League of Legends. O não cumprimento desta regra implicará na desclassificação da equipe.

Art 16 Cada equipe deverá nomear um integrante como capitão, sendo este responsável por:

- I - Inscrever os participantes de sua equipe;
- II - Receber as comunicações oficiais emitidas pelos organizadores do torneio;
- III - Mediar entre os organizadores do torneio e os integrantes da equipe;
- IV - Agendar as partidas com as outras equipes da etapa online;
- V - Enviar os registros de resultado das partidas online;
- VI - Registrar e enviar qualquer eventual não conformidade que tenha ocorrido durante a etapa online;
- VII - Assegurar a entrega dos documentos originais (físicos) na etapa presencial, durante o credenciamento das equipes.

DA INSCRIÇÃO DAS EQUIPES

Art 17 As inscrições para participar do Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos poderão ser realizadas de 04/10/2019 até 30/10/2019 às 23:59, observando os seguintes passos:

- I - Cada integrante da equipe deve se registrar na plataforma Battlefy (www.battlefy.com)
- II - O capitão da equipe deverá cadastrar sua equipe na plataforma Battlefy (www.battlefy.com)
- III - O capitão da equipe deverá inscrever sua equipe no Torneio da plataforma Battlefy pelo link <http://bit.ly/TFEE7Play>.

IV - O capitão da equipe deverá fazer a inscrição através do link (<http://www.feevale.br/tfee>). As instruções sobre como proceder para inscrever o time pelo Capitão, constam no link ora citado. A inscrição deverá conter todos os dados solicitados de cada integrante da equipe.

V – Os integrantes das equipes devem autorizar, sem encargos, a utilização de imagens fotográficas e seus nomes em outras divulgações, publicações, impressos sem fins lucrativos, na final presencial.

VI - Os participantes menores de 18 anos devem apresentar o formulários de autorização de participação e autorização de uso de imagem (disponível a partir do link <http://www.feevale.br/tfee>), devidamente assinado pelos responsáveis legais no momento da inscrição online do menor, sob pena de eliminação da equipe a qual este pertence. Também devem entregar estes formulários preenchidos e assinados, de forma física, no dia da final presencial, caso, sua equipe esteja classificada para a mesma.

VII - Os participantes maiores de 18 anos, devem apresentar o formulário de participação e autorização de uso de imagem (disponível a partir do link <http://www.feevale.br/tfee>), devidamente impresso e assinado, no dia da etapa presencial deste torneio, sob pena de eliminação da equipe a qual este pertence.

VIII - Os formulários de participação e autorização de uso de imagem (disponíveis a partir do link <http://www.feevale.br/tfee>) devem ser digitalizados ou fotografados para anexar ao formulário de inscrição, juntamente com cópias dos documentos de identidade dos participantes e de seus responsáveis.

IX - A comissão organização do torneio entrará em contato com o capitão da equipe, confirmando a inscrição.

Art 18 Os campos “Nome da Equipe” e “Nome de Invocador”, de todos os integrantes, devem ser exatamente iguais no formulário de inscrição e na plataforma Battlefy.

Parágrafo 1 Caso, por força maior, algum jogador da equipe inscrita esteja impedido

de usar seu “Nome de Invocador”, tal qual mencionado no artigo 18, deve ser contatada imediatamente a comissão organizadora do torneio, para dirimir a situação o mais breve possível, sob pena de desclassificação.

Art 19 As inscrições incompletas e/ou que não apresentarem os formulários de autorização de todos os integrantes, titulares e reservas, devidamente assinados serão desconsideradas.

Art 20 Nomes de equipe ou nomes de invocador considerados inapropriados, terão sua inscrição desconsiderada.

Art 21 Cada cyber atleta poderá ser inscrito em mais de uma categoria.

Parágrafo 1 Para o TFEE#7, são disponibilizadas duas categorias de participação (TFEE#7 Open e TFEE#7 1º Open Campo Bom), neste caso, um mesmo cyber atleta pode participar nas duas categorias, desde que os dias de partidas não se sobreponham.

Parágrafo 2 Havendo sobreposição de datas das partidas, o cyber atleta deverá optar por seguir por uma ou outra categoria de sua preferência.

Art 22 As equipes serão classificadas por ordem de inscrição. Observando que:

I - Caso o número máximo de inscritos seja atingido (32 equipes), as demais equipes tornam-se suplentes.

II - Em caso de desistência ou desclassificação de uma ou mais equipes, a equipe seguinte na ordem de inscrição assume a posição.

Art 23 A comissão organização do Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos não se responsabiliza por inscrições via internet não recebidas por motivos de ordem técnica dos computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, bem como outros fatores de ordem técnica que impossibilitem a transferência de dados.

Art 24 Após o encerramento das inscrições é proibida a troca de integrantes da equipe.

Art 25 Após o encerramento das inscrições é proibida a troca de Nome de Invocador dos integrantes da equipe.

Art 26 O capitão de cada equipe é responsável por acompanhar as notícias e informações do torneio através do site <https://www.facebook.com/jogosdigitaisfeevale>.

Art 27 Após o encerramento do período de inscrição a comissão organizadora

divulgará as equipes participantes homologadas para o Torneio.

DA REALIZAÇÃO DO TORNEIO

Art 28 Os equipamentos necessários para a realização da etapa online do Torneio, bem como a conexão com internet são de responsabilidade dos integrantes das equipes. A Aspeur/Feevale e Secretaria de Esporte e Lazer de Campo Bom/RS não fornecerá nenhum equipamento para a realização da etapa online do Torneio.

Art 29 A comissão organizadora do Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos não se responsabiliza por qualquer não conformidade ocorrida durante a realização de partidas online, seja por motivos de ordem técnica dos computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, bem como outros fatores de ordem técnica que impossibilitem a transferência de dados e a conexão com a internet.

Art 30 A Aspeur/Feevale e Secretaria de Esporte e Lazer de Campo Bom/RS não cobrirão custos por eventuais decorrências e não conformidades ocorridas durante a etapa online.

Art 31 Os equipamentos necessários para a realização da etapa presencial do torneio serão disponibilizados pela Universidade Feevale.

Com exceção do seguinte periférico: headset (fone com microfone).

Art 32 Os equipamentos pessoais permitidos na fase presencial do Torneio são: teclado, mouse e headset. Estes equipamentos pessoais devem ser *plug and play*, pois não é permitido a instalação de softwares e drivers nos computadores.

DAS REGRAS DO TORNEIO

Art 33 O Torneio será mediado pela plataforma Battlefy. Todas as partidas devem ser realizadas utilizando-se o código de torneio gerado, seguindo os passos:

I - O capitão da equipe acessará o link (<http://bit.ly/TFEE7Play>) do chaveamento das partidas;

II - O capitão clicará sobre a sua partida e o Battlefy irá apresentar o código de Torneio;

III - O capitão iniciará uma partida personalizada com o código de torneio e convidará os integrantes da sua equipe e os integrantes da equipe desafiante;

IV - Após o término da partida, os capitães das equipes devem reportar o resultado;

Art 34 Serão consideradas para o Torneio, apenas as partidas que utilizaram o código de torneio e que apresentarem os resultados na plataforma Battlefy. Partidas que ocorrerem fora da plataforma Battlefy ou que não utilizarem os códigos de torneio serão desconsideradas.

Art 35 A primeira etapa do Torneio ocorrerá no formato online de acordo com as seguintes regras:

I - A etapa online começa no dia 02 de novembro de 2019, após o sorteio do chaveamento, e se encerra no dia 20 de novembro de 2019, às 23:59 e compreende todas as partidas até as semifinais;

II - Todas as partidas da etapa online devem ser realizadas neste período;

III - A etapa online é dividida em 3 (três) rodadas para cada categoria, conforme apresentado no chaveamento de cada uma:

- TFEE#7 Open - <http://bit.ly/TFEE7Bracket>
- TFEE#7 1º Open Campo Bom - <http://bit.ly/TFEE7CBBracket>

IV - As partidas online serão no formato de eliminação simples

V - As equipes que não realizarem suas partidas neste período serão desclassificadas do Torneio;

VI - Para cada partida os capitães das equipes deverão acordar e informar para a comissão organizadora a data e hora que pretendem realizar a partida dentro do período da etapa online.

VII - O capitão de cada equipe deverá reportar o resultado da partida com a captura de tela (*Screenshot*) mostrando a pontuação e estatística da partida, para a comissão organizadora do Torneio;

VIII - A última partida do chaveamento será realizada na etapa presencial do Torneio e a mesma não deve ser realizada online.

Art 36 A segunda etapa do Torneio ocorrerá no formato presencial de acordo com as seguintes regras:

I - As partidas finais serão no formato melhor de 2 (dois) (MD2);

II - As equipes devem nomear 5 (cinco) integrantes que participarão de toda a etapa, não podendo ocorrer a troca de integrantes durante as partidas, porém, entre partidas podem ser feitas trocas de cyber atletas;

III - Ocorrerá intervalo programado entre as partidas, com duração a ser informada no dia da final do torneio;

Art 37 Em cada uma das duas categorias disponibilizadas no TFEE#7 2019/2, a equipe

vencedora da etapa presencial será declarada campeã do Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos em sua categoria.

Art 38 As equipes finalistas se comprometem a comparecer na etapa presencial na Feevale. O não comparecimento de uma equipe desclassifica a mesma do Torneio e bane a equipe e seus participantes de outros torneios da instituição por 1 ano.

Art 39 A Aspeur/Feevale e Secretaria de Esporte e Lazer de Campo Bom/RS não cobrirá nenhum tipo de custo de transporte, traslado e relacionados, para as equipes comparecerem na etapa presencial.

Art 40 Todas as partidas serão disputadas no servidor brasileiro.

Art 41 O Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos ocorrerá de acordo com as seguintes regras da modalidade de jogo League of Legends:

I - Mapa: Summoner's Rift;

II - Modo: Torneio competitivo;

III - Duração das partidas: até que uma das equipes vença a partida;

IV - Banimentos por time: 5 (cinco) banimentos;

V - Vencedor da partida: a equipe vencedora da partida será a equipe que destruir completamente o Nexus da equipe inimiga ou forçar a rendição da mesma;

VI - Escolha de campeões: será utilizado o modo competitivo. Os participantes poderão somente utilizar os campeões que habilitarem ou que estiverem habilitados devido à rotação de campeões;

VII - Nível de invocador: não há restrição de nível de invocador;

VIII - Escolha de lado do mapa: a escolha de lado do mapa será acordado entre as equipes. Caso ambas as equipes escolham o mesmo lado, a equipe que estiver na posição superior do chaveamento tem preferência.

IX - Na eventualidade de algum dos participantes sair durante a tela de seleção de heróis, será refeita a seleção com as mesmas escolhas até o momento da interrupção.

Art 42 No caso de atualização (*rework*) ou lançamento de novos campeões após o encerramento das inscrições, a comissão organizadora do Torneio se reserva o direito de restringir estes campeões. Os capitães das equipes serão comunicados na eventual ocorrência da restrição. Os campeões restringidos no Torneio não poderão ser banidos nem selecionados nas partidas.

Art 43 Para a final presencial, as duas categorias disputarão com seus respectivos

adversários a final, do seguinte modo:

- TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): Open
 - Será realizada final em melhor de 2 dois (MD2), onde a primeira partida ocorre pela manhã (antes da categoria TFEE#7 1º Open Campo Bom) e a segunda partida a tarde (antes da categoria TFEE#7 1º Open Campo Bom).
 - Havendo empate nas duas partidas, o critério de desempate fica sendo o menor tempo de obtenção dos objetivos lançados neste regulamento.
- TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): 1º Open Campo Bom
 - Será realizada final em melhor de 2 dois (MD2), onde a primeira partida ocorre pela manhã (depois da categoria TFEE#7 Open) e a segunda partida a tarde (depois da categoria TFEE#7 Open).
 - Havendo empate nas duas partidas, o critério de desempate fica sendo o menor tempo de obtenção dos objetivos lançados neste regulamento.

DA CONDUTA DAS EQUIPES EM GERAL

Art 44 Regras básicas de boa conduta devem ser respeitadas, garantindo assim um bom relacionamento entre as equipes, nos termos seguintes:

- I - Não serão permitidos ofensas ou discriminação de qualquer gênero;
- II - Qualquer tipo de insulto ou comportamento considerado inaceitável que ocorra durante o Torneio ou dentro de qualquer plataforma e canal de comunicação utilizados na organização, seja de modo escrito, verbal ou em imagem, são passíveis de punição, podendo desclassificar uma equipe do Torneio;
- III - Condutas de anti-jogo, incluindo, mas não limitadas a linguagem ofensiva, abandonar a partida (quitar), sair da tela de seleção de campeões e pausar indevidamente serão punidas criteriosamente podendo inclusive resultar em eliminação e banimento de futuros torneios.
- IV - No caso de eventual pause durante a execução de uma partida, o outro time deverá respeitar o pause. O tempo de duração será de 15 (quinze) minutos no máximo. Pauses poderão apenas ocorrer por motivos de ordem técnica.

Art 45 Caso seja comprovada a utilização da conta de um cyber atleta inscrito, por um terceiro durante o evento, a equipe será desclassificada do Torneio.

Art 46 Não será permitida a utilização de programas ou modificações que concedam

vantagem injusta para os outros jogadores. A equipe que eventualmente for descoberta utilizando estes programas ou modificações será desclassificada do Torneio.

Art 47 Caso seja comprovada a tentativa de enganar os organizadores ou outros jogadores com informação errônea ou enganosa, tentativa de se obter vantagem ilegítima, tentativa de abuso de vulnerabilidades em qualquer plataforma ou qualquer ação exterior que possa prejudicar seu oponente, a equipe será desclassificada do Torneio.

Art 48 Na eventual ocorrência de qualquer não conformidade com o regulamento do Torneio, o capitão da equipe deve reportar para a comissão organizadora através do email esporteseletronicos@feevale.br. **Serão consideradas apenas as ocorrências relatadas por e-mail** e que apresentarem evidências comprobatórias, dentre elas: capturas de tela, *screenshots*, histórico de conversas. A comissão organizadora do Torneio se reserva o direito de julgar e punir qualquer ação que venha a prejudicar o andamento do Torneio.

DO COMPROMISSO E DA RESPONSABILIDADE

Art 49 Cada integrante das equipes finalistas deve entregar os documentos originais/físicos (formulário de inscrição preenchido e autorização de uso de imagem, além de cópia do documento de identidade) na etapa presencial, durante o credenciamento das equipes.

Art 50 As equipes são responsáveis pela veracidade e autenticidade das informações fornecidas em suas inscrições. O não cumprimento desta regra implicará na desclassificação da equipe.

Art 51 Caso a equipe não compareça com no mínimo 5 membros na etapa presencial, será atribuída vitória por desistência à equipe desafiante e aplicado banimento da equipe e seus integrantes, por um ano de competições da universidade.

Art 52 É de responsabilidade de todas as equipes, de cada categoria do TFEE#7, classificadas como finalistas chegarem com antecedência de 30 min à etapa presencial no dia de sua realização.

DA PREMIAÇÃO

Art 53 A equipe declarada campeã em cada categoria será premiada.

Art 54 A premiação será na forma de:

- TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): Open
 - Troféu para a equipe vencedora e 10 (dez) medalhas para os integrantes. A Aspeur/Feevale não se responsabiliza pela premiação. Premiação adicional sujeita à disponibilidade dos possíveis apoiadores do evento.
 - A premiação desta categoria ocorrerá na solenidade oficial de encerramento do Torneio Feevale de Esportes Eletrônicos.
- TFEE#7 (Torneio Feevale de Esporte Eletrônico): 1º Open Campo Bom
 - Troféu para a equipe vencedora e 10 (dez) medalhas para os integrantes, a qual serão entregues em cerimônia solene junto a entrega de premiações dos demais jogos promovidos pelo município de campo Bom durante o ano corrente a este torneio.
 - A entrega do troféu da equipe vencedora será no dia 30 de novembro de 2019, em Campo Bom/RS, em local e horário a ser definido pela Secretaria de Esporte e Lazer.

Art 55 A divulgação das equipes vencedoras e posteriormente, o resultado das partidas dos jogos serão disponibilizados nos canais de divulgação do Torneio e Secretaria do Esporte e Lazer de Campo Bom/RS.

DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS

Art 56 A comissão organizadora do Torneio reserva-se o direito de alteração do regulamento, em qualquer momento e sem aviso prévio.

Art 57 A comissão organizadora do Torneio pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista.

Art 58 A inscrição implica na concordância e na aceitação de todas as cláusulas e condições estabelecidas neste documento.

Art 59 Essa competição foi criada com intuito de incentivar o trabalho em equipe, portanto faz-se necessário o respeito às regras e o uso do bom senso para qualquer outro assunto não citado, sendo a palavra final destes resolvidos pela comissão organizadora do torneio.

Art 60 A Aspeur/Feevale e a Secretaria do Esporte e Lazer de Campo Bom/RS se reservam ao direito, sem qualquer ônus, de usar a imagem dos participantes em produções publicitárias, produções fotográficas, audiovisuais em materiais impressos, publicações internas e/ou externas, palestras, programas televisivos, nos

sites Institucionais ou não, no canal do YouTube, nas redes sociais e/ou outros dessa natureza, com ou sem fins lucrativos.

Art 61 Havendo dúvidas sobre este regulamento ou torneio, pode ser utilizado o e-mail a seguir para contatar a comissão organizadora:

esporteseletronicos@feevale.br.

Novo Hamburgo, 03 de outubro de 2019